

Datum	8:20-9:05	9:10-9:55	10:00-10:45	10:50-11:35	11:40-12:25	12:30-13:15	13:20-14:05	14:10-14:55	15:00-15:45	15:50-16:35	16:40-17:25	17:30-18:15	18:00- 19:00
Pondělí													
Úterý									ANM50636 Některé právní aspekty informačních technologií a médií - VS - Chaloupková (1x 14 dní od 22.2.) - 1.11				
Středa				ANM50596 Game Studies II - PVP3 - Šisler (1x 14 dní od 23.2.) - P429					ANM50630 Ergodická literatura - VS - Marková - P111		ANM50589 Multimediální projekt - PP (2.nMgr.) - Sedláček (23.2., 6.4. a 25.5.) - 1.11		
Čtvrtek	ANM50582 Studia nových médií II - PP - Šlerka - CM203		ANM50602 Digital Humanities: R - PVP1 - Šlerka - CM203		ANM50615 Weekly TL;DR - VS - Šlerka - CM203				ANM50586 Principy interaktivní tvorby - PP - Šlerka - C335		ANM50628 Vývoj vzdělávacích aplikací: teorie a praxe - PVP2 - Pýcha - C335		ANM50638 Reflexe současné teorie a filosofie médií - VS - Pýcha (1x 14 dní od 24.2.) - C353
Pátek	ANM50625 Psychological aspects of technologies - PVP1 - Slussareff (11.3., 1.4., 29.4. a 20.5.) - P001							ANM50579 Informační věda II: Reprezentace znalostí - PP - Ivánek (1x 14 dní od 25.2.) - H206					
Sobota	ANM50637 Umělé světy / para-ateliér budoucnosti - VS - Trhoň (5.3., 2.4. a 7.5.) - C358												